

Speaker 1

Det här är mitt företag, Min historia En podd om att vara företagare i Falun. I den här serien som möter vi fem stycken företagare och idag kommer vi att träffa Magnus Björkman som driver Tension.

Speaker 2

Hej, vad trevligt! Berätta! Vem är Magnus Björkman egentligen?

Speaker 3

Ja, vem är Magnus? Magnus är en serieentreprenör, verksam i Falun sedan 23-24 år tillbaka. Driver lite olika företag, framförallt inom dataspelsindustrin och teknik som kan facilitera på spel och spelkunskaper.

Speaker 2

Jaha, så du är en än en gamer med de grå tidningarnas charm. Kan man säga så?

Speaker 3

Usch ja, man börjar få lite för gråa hår och grått skägg så man är i den övre åldern för det här kanske. Men det är kul. Så länge det är kul så ska man hålla på det. Det brukar vara min devis också, att vi ska ha kul när vi jobbar.

Speaker 2

Så hur gör man för ha kul när man jobbar då?

Speaker 3

Man ska jobba med det man vill man ska jobba med innovation tycker jag då, för det är det jag drivs av. Jag vill inte den bästa företagsledaren utan jag är väl mer inne på att jobba med innovations tänket och hur tar vi oss framåt och vidare och hur använder vi saker som vi redan kan till att ta oss vidare? Ja, för mig handlar det mycket om roligt. Jag ler varenda dag jag åker till jobbet. Så det ja.

Speaker 2

Det tänker. Det är nog inte alla få förunnat och har det så Känner du dig lyckligt lottad på det sättet?

Speaker 3

Ja, det gör jag. Men man får ju kämpa för det också så det är inte alltid lätt utan det är ju. Ja, men det är fortfarande så att så länge det är roligt ska man hålla på.

Speaker 2

Men hur kommer det sig att du var det lusten som styrde dig? Att du kom in i gamification och spelbranschen och så och den innovations delen? Hur kommer det sig att du hamnade där? Ja.

Speaker 3

Jag har alltid hållit på med spel på olika sätt, ända från jag var liten och plockade bär i skogen och köpte min första hemdator till idag. Så. Men det var framför allt gjorde några år i Stockholm och sen vill man tillbaka till Dalarna. Och vad ska jag hitta på för någonting för att kunna flytta hem? Och då vart det inom spelindustrin och framför allt utbildning. Det var där vi började.

Speaker 2

Ja precis, Ni har en utbildning, Playground Squad. Berätta om det!

Speaker 3

Ja, det är en yrkeshögskoleutbildning, tvåårig. Fast vi kör egentligen mer en normal skola för att man pressar ihop det. Man har inga lov och utan det är mera arbets inriktat och företags inriktat så att det ja. Sen utbildar vi på tre discipliner så det är grafiker, designer och programmerare som jobbar tillsammans hela tiden och för att komma ut i industrin. Och vi har ju en fantastisk dataspel. Industrin som känns som den grundar sig ända tillbaka till att vi hade tidigt på hemdatorer och möjligheten att vara kreativa och skapa själva.

Speaker 2

Hur går det för skolan då?

Speaker 3

Det går väldigt bra och framför allt går det bra för våra studenter. Det är det som är det viktiga för att de ska komma ut, få jobb, få sina praktikplatser och komma ut i den här industrin och vara förberedda för det. Så att. Försöker utbilda till den tjejen eller tre personer. Men man har en super specialitet och sen är man ganska bred i botten så man ska kunna jobba på många olika typer av företag. Allt ifrån studier som jobbar med trippel a titlar till de stora blockbuster spelarna till små innovativa, rörliga, snabbfotade studios.

Speaker 2

Vad är det för känsla du får när du när du hör eller ser någon av dina gamla adepter? Om man ser från skolan nu ser hon har skapat det här och det här gör.

Speaker 3

Man blir stolt varenda gång man ser att de nu. Nu har vi hållit på så länge, över 20 år och det finns det inte någon studio i Sverige som inte har. En student som har gått på populärvetenskap tidigare så att det. Ja.

Speaker 2

Hur kommer det sig att du drog igång företagsamheten här då? Varför blir du inte kvar i Stockholm?

Speaker 3

Nej, men det var ju mycket man ville flytta hem till. Dalarna kommer härifrån. Uppvuxen i Leksand och bor i Leksand nu också. Men så vill man lite större stad om man ska hejla studenter och så vidare. Så var det var Falun som låg högst på listan så etablera oss i den.

Speaker 2

Känns som att det blev ett bra val.

Speaker 3

Ja, det tycker jag. Det har gått väldigt bra och det känns som våra studenter trivs här också. Och även jag som företagare. Ja, jag trivs också här och det är en bra stad att återvända till också för för ex studenter då, för det är en stor del av det vi gör som de som jobbar hos mig idag. Det är sådana som har gått på utbildningen för tio eller 20 år sedan också faktiskt. Så det blir en rekryteringsbas som vi själv skapar oss. Sen tycker jag vi skulle kunna utnyttja den mycket, mycket mer i den här regionen än vad vi gör för att.

Speaker 2

Hur menar du då?

Speaker 3

Men det finns många, många andra regioner som har satsat ganska hårt på spelsidan och dataspel utvecklings sidan. Så där ligger vi tyvärr efter så att vi skulle kunna göra väldigt mycket mer när det gäller nyföretagande och jobba med Ung Företagsamhet och se spelet som en industri faktiskt.

Speaker 2

Jag skulle vilja fråga dig om du ser Ung Företagsamhet om vi pratar företagsamhet i Falun. Har du något råd eller tips till någon som vill dra igång ett företag eller som vill komma längre med sitt företag här i trakten?

Speaker 3

Ja, jag skulle säga att återigen gör det som är kul. Ta hjälp av det som inte är roligt. Sitt inte på nätterna och försöker sköta ekonomin utan tidigt. Ta in någon som hjälper dig med de sakerna som du inte är bra på i alla fall. För det kommer aldrig bli bra och det går bara äta upp entreprenörskapet och glöden att göra de sakerna som är kul så att. Ta hjälp tidigt och det finns ju hjälpsystem för det. Vi har både Dalarna Science Park och Ung Företagsamhet och det finns jättemycket hjälp att få. Dra nytta av det och verkligen satsa på de sakerna och jobba med de grejerna som du tycker är kul som driver din ambition framåt.

Speaker 2

Det är så du har gjort.

Speaker 3

Ja, det har jag gjort.

Speaker 2

Vad är det du är dålig på då? Vad är det du har bett om hjälp med?

Speaker 3

Jag är en innovatör och entreprenör mera. Jag är inte egentligen bra på att förvalta. Jag är en starter. Sen måste jag hektar folk bakom mig som som gör det verkliga jobbet om man säger så. För det är ju superlätt att komma med idéer. Sen måste de också förverkligas, så det är ju inga problem att kasta upp en idé om ett nytt företag eller en ny idé på ett nytt spel eller vad det nu är som ska göras. Och det är då det svåra kommer. Så ja, jag var väl en idéspruta.

Speaker 4

Okej.

Speaker 2

Men om vi släpper Playground och tänker tension, vad gör ni egentligen? För den som är helt ny på detta, vad innebär det här? Vi håller på med, för det känns som att det är. Det är ju framtiden i ett nötskal. Men exakt vad det innebär, det vet man inte.

Speaker 3

Det vi har siktat in oss på är det som idag heter gamification Gamification.

Speaker 2

Att man gör blandar.

Speaker 3

Spelets värld med någonting annat. Ett exempel kan vara. Vi har jobbat mycket med Visit Dalarna till exempel, för att. Tänka sig, hur kan vi uppleva besöksnäringen i Dalarna i framtiden? Så det har vi också under pandemin här också jobbat väldigt mycket med. Men det finns ju andra aktörer som också tittar åt samma håll. Vi jobbar mycket med telekomindustrin och Ericsson. Och ute i världen och visa. Hur kan man använda 5G till exempel med ny teknik och blandat med spel? Där tror vi att det finns en hel del spännande saker som kommer ske.

Speaker 2

Har du något exempel på vad som är på gång? Eller kanske företagshemligheter?

Speaker 3

Lite. Vi har mycket spännande saker på gång som vi hoppas kunna gå ut med här innan jul.

Speaker 2

Okej, då får vi, Då får vi ge oss till tåls. Men kan du berätta någon någon grej som ni har gjort med pension som du är extra stolt över och som folk kanske känner igen som har varit ni?

Speaker 3

Första grejerna som var det var väl skid-VM som också var en start på alltihopa. Som med vår teknikutveckling som har kommit igång sedan dess. 2015 2015. Så det vi är väldigt stolta över och det tog oss till OS 2018. Vi gjorde samma sak och det är väl inte så många som vet. Vi var med.

Speaker 2

Vad gjorde ni.

Speaker 3

Då? Vi gjorde en app för OS i Korea 2018.

Speaker 2

Och vad kunde man göra med den appen.

Speaker 3

Då? Det var väldigt likt det som man gjorde här i Falun på skid-VM. Det kunde följa din skidåkare och välja vilken du ville och hade automatisk AI styrda kameror och sånt redan 2018. Så det var tidigt ute. Idag pratar man väldigt mycket om AI och så där, men egentligen har hela dataspel industrin använt AI sedan begynnelsen. För det finns ju inte något spel där Spelare som du inte har en karaktär som är styrd av AI eller något annat som är styrt av det. Det har vi levt med om man säger så. Men att använda det på nya sätt och då mat. skid-VM som en bra start för att visa vad man kan göra i framtiden.

Speaker 2

Så man kunde alltså följa sin egen skidåkare. Man blev någon slags egen bild producent. Att jag valde hur vilka delar av loppet jag ville se, från vilken vinkel. Eller ja.

Speaker 3

Alla kameror var konstant till dig och sen var de exponerade in i applikationen så du kunde. Du valde själv vilken du ville följa, vilken kamera du ville följa och titta på.

Speaker 2

Kanske bra för talangscouter och så att hålla koll på.

Speaker 3

Ja.

Speaker 2

Inte allt från sändningar man kan se om man inte råkar vara på plats. Nej.

Speaker 3

Nu kikar vi på innebandy och hockey och fotboll och allt möjligt där. Okej, så det har blivit en. Och det är ju så jag har jobbat också. När man ett projekt har blivit tillräckligt stort så har jag förgrenat ut ett nytt bolag så att det tycker också det är ett spännande sätt och då får man lära sig. Det är alltid något nytt som sker. Och händer det när man skapar något nytt och skapar nytt bolag så. Man ska inte heller vara

rädd att förgrena sig grena ut till sina saker. Det är en spännande sätt i alla fall att göra på och ta in kollegor och externa som hjälper den. Som inspirerar.

Speaker 2

Vad jag tänkte på det här med i och med att AI ibland pratar om det som framtiden. Hur ser du är du? Jag gissar att du är AI? AI positiv? Kanske man inte kan säga så, men alltså vad ser du för vad ser du för fördelar och vad ser du för risker med den utvecklingen? Att AI kanske. Om man då, för de som är skraja tänker så här Oj, nu blev vi av med jobb här för det här kommer AI lösa åt oss. Hur ser du på den?

Speaker 3

Jag tror inte vi kommer bli av med jobb. Det kommer bli andra jobb bara. Och det är det Oftast är det som är jobbigt för för många att ställa om. Men jag lever hela tiden på att det är ständig förflyttning och ständiga nya saker så att det är väl därför jag positiv, för att jag tycker att det är. Det innebär ju bara att jag de tråkiga grejerna. Kan någon annan göra eller en dator göra åt mig så får jag jag det som är kul. Så om man tar till sig det och tänker lite grann så tror jag att jag är lite förändringsbenägen så att det inte är någon fara. Sen finns det jättemånga baksidor också såklart. Men jag tror att för det vanliga och dagliga jobbet så tror jag att det finns. Det kommer att finnas kvar.

Speaker 2

Hm. Om vi blickar framåt. Inte bara vad. Inte bara vad som är på gång, utan vad. Har du något särskilt som du drömmer om, som du skulle vilja ta dig emot?

Speaker 3

Jag skulle vilja att vi har ett rejält etablerat spelföretag i Falun. Det är dags tycker jag, efter 23 år. Så om ingen annan startar får jag starta själv. Det blir väl så. Det är väl en dröm jag har att sätta det lite på kartan också. Vi är en av världens första dedikerade dataspel utbildningar och väldigt meriterade för det. Så det är väl dags att vi bygger lite hjärna runt omkring det också. Så det är väl ett mål jag har.

Speaker 2

Det är lite spännande. Vi satt och pratade innan här i korridoren innan vi satte oss i studion. Så berättar du om det här att Ericsson telekombolaget D har ju delat ut eller valt ut något som de kallar för trail blazer. Kan du berätta om det? För det lät som en ganska häftig utmärkelse och som som man kanske inte hört så mycket om här i Falun.

Speaker 3

Nej, jag vet inte om man har hört så mycket om det, men jag tycker det är superhäftigt. De väljer ut några stycken i olika länder som är innovativa och i framkant på hur vi kommer att använda 5G för

telekomindustrin, säger 5G. Bytet är ju lika stort som en iPhone. Kom ska man tänka, fast på baksidan där man inte ser.

Speaker 2

Det var svårt att föreställa sig den omställningen igen.

Speaker 3

Ja, men den kommer finnas där med tanke på hur man kommer kunna använda den här nya uppkopplade tekniken och framför allt både för säkerhet och för dedikerad datatrafik. Vad betyder det att du kan? Du kan köpa dig en viss bandbredd till exempel som du är säker på. Om du ska under en influencer ska kommentera en hockeymatch så kan du välja att få en egen egen uppkoppling som inte störs ut av alla andra som är på en arena i Leksand till exempel med 07:01 halvt 8000 pers. För då är det inte säkert på att in din ström kommer igenom. Men det här kan du.

Speaker 2

Göra ett exempel. Vad innebär då? Vad innebar det för dig att Ericson hör av sig? Vi vill att du vi har sagt Vi säger så här Du är en av våra trail blazers. Vad innebär det?

Speaker 3

Det innebär att det är ett kvitto på att vi är långt fram, vi är tidigt ute, att vi har spännande idéer som då kan användas globalt så att det gör. Det handlar inte bara om Falun och Sverige och Dalarna, utan det här är något som jag åker runt nu och berättar och pratar om runt om i världen. Så. Det är superkul!

Speaker 2

Ja, jättestort.

Speaker 3

Ja, det är superstort.

Speaker 2

Ja men kul att höra. Jag funderar på. Vi pratar mycket om hur bra det har gått, men har det varit några särskilda motgångar eller kanske utmaningar med ditt företagande som du inte kanske väntat dig?

Speaker 3

Det finns några milstolpar på de jobbiga sidorna. Det är framför allt först och främst bara det att när vi börjar med det här och jobba med immateriella saker så var det inte så många som förstod att grejerna fanns kvar fast man slog av strömmen. Så första steget var att jag fick lov att köpa en byggnad i Falun för att det skulle få en body. Tänkte. Och det var alltifrån revisorer till banker och allihopa som var runt omkring mig sa att det är därför det finns ett hus i gamla Lantmäteri huset på Torsgatan. Så det var liksom första steget för att få lite tyngd i det vi gjorde. För att det fanns ingen data spelindustri då. Nästa grej är väl faktiskt. Ända fram till nyligen tycker jag, att pandemin var som en innovatör och en person som gillar att sitta i möten och träffa folk och vara ute och snacka. Så att stänga in mig i två år och liksom. Ja, det var riktigt tungt i mitt företagande i alla fall. Och mitt sätt att agera och jobba. Så det var supertråkigt.

Speaker 3

Ändå är.

Speaker 2

Du ganska. Du är ändå ganska digital tänker jag. Så ett hybrid möte eller digitalt borde inte vara så. Nej, det går inte.

Speaker 3

Invasion skapas inte via digitala möten. Tyvärr. Inte för mig i alla fall. Och jag vill hektar mina kollegor runt omkring mig och jag vill liksom kunna sitta runt Ett bord med en whiteboard och en kaffemaskin är underbart. Eller en ett pussel eller ett legobygge. Man kan sitta och fundera runt omkring och knäcka idéer och sitta och bygga ett pussel hemma samtidigt som du pratar på digitala hjälpmedel. Nej, nej, det har inte funkade alls för mig. Så det har varit väldigt. Ja, det har nog varit den tuffaste tiden hittills. Att att hålla glöden och ångan uppe för jag tyckte det var tråkigt och jag vill inte göra tråkiga saker.

Speaker 2

Ja, kanske en inte helt oviktig påminnelse också om hur viktiga vi är för varandra, alltså vi människor. Att vi behöver varandra.

Speaker 3

Ja ja visst, visst, vi skapar digitala saker, men det är fortfarande. Mycket. Målet med det vi gör är att det är digitala hjälpmedel för att träffas eller att göra saker tillsammans. Det är egentligen hela dataspel, världen också. Det är ganska. Det är inte jättekul att spela själv, utan det är därför man spelar online eller spelar tillsammans. Så det är ju. Och för mig är det samma sak att att driva företaget. Att träffas och vara innovativa tillsammans. Jag kan ju vara inuti, men det är ändå tillsammans med kollegor och vänner som man knäcker de bra idéerna. Så jag är inte själv att komma på allting utan det gör vi tillsammans på team.

Speaker 2

Du behöver någon att bolla med. Ja, eller kanske flera?

Speaker 3

Ja, gärna flera. Så det är egentligen hela hela företags grunden som vi jobbar med är ju det att hela tiden tänka utanför boxen. Våga testa. Det är bara gör om och gör rätt om det går fel.

Speaker 2

Har du någon historia som. Ja, jag vet inte om det finns det. Men det märkligaste du har varit med om som företagare? Därav det du tog upp nu då det kändes konstigt med pandemi och så. Men men, någonting som händer nu.

Speaker 3

Är den mest surrealistiska upplevelsen. Det var väl många på kongress tror jag. Men vi var där 2018.

Speaker 2

Vad var det för något?

Speaker 3

Det är en stor mässa tillsammans med Ericsson och sen oftast kommer det massa folk som besöker montrarna och så vidare. Sen vart det tvärtom runt omkring och sen kommer det någon någon person med vit särk på sig och med något entourage och alla är borta. Sen när man vänder, när han efter att man sett demonstrationen och det vi gjort så pekar med hela handen och säger I want. Det är ganska coolt. Så då var det Formel ett i Bahrain och massa innovativa, roliga och surrealistiska och konstiga möten som man inte alls är van vid här uppe.

Speaker 2

Jag kan tänka mig inte kulturkrockar, men väldigt berikande att få möta någonting helt annat.

Speaker 3

Ja, men om det är det som är så är det som är kul överraskande att åka ut på sådana ställen som man inte alls har varit på och. Ta det som det kommer.

Speaker 2

Är det någonting som du söker? Det oväntade mötet?

Speaker 3

Ja. Ja, men det är utifrån det som det oftast kommer nya roliga idéer. Faktiskt så att det är nya möten och möten med människor som kommer med helt som de kanske eller andra tycker. Crazy. Det är det som är roligt och hjälpa dem också att ta det vidare. Det är också en stor del som brinner för att försöka få fler entreprenörer att våga fullfölja sina idéer. För som sagt, idéer är lätt att ha och sen ska man verkställa saker på det också.

Speaker 2

Snacka går ju.

Speaker 3

Ja, snacka går lätt.

Speaker 2

Okej, vad händer idag då? Vad har du på gång? Vad ska du göra nu?

Speaker 3

Nu ska jag tillbaka till kontoret. Vi har lite hjärna, förbereda lite pressreleaser och lite annat kul som är på väg ut. Sen ska jag väl. Prata med lite investerare, tänkte jag. Det är också kul. Spännande att få lite mothugg. Och vad vi gör. Så ja, den här veckan är fylld med intressanta och spännande möten. Och så lite innovations tänk och lite prepp för nya mässor och resor.

Speaker 2

Bra. Jag tycker vi ska runda av här alldeles strax. Men har du nått avslutnings ord något visdomsord kanske som du vill dela med dig innan vi säger tack och adjö?

Speaker 3

Det är väl don't be boring.

Speaker 2

Don't be boring,. Tack så mycket Magnus för att du.